

**DELIBERA N. 12**  
**VERBALE N. 8 COLLEGIO DOCENTI del 24-06-2021**

Il giorno 24 giugno 2021, alle ore 15:00, si è riunito, in remoto, attraverso la piattaforma Google suite, il Collegio dei docenti dell'Istituto Comprensivo "S.G.Bosco-A.Manzoni", in forma telematica e semplificata (a norma dell'art. 73, D.L. n. 18 del 17-03-2020 e ai sensi del Regolamento riunioni collegiali in modalità telematica deliberato dal Consiglio di Istituto con del. n. 42 del 09-04- 2020), convocato **con prot. n 2669 del 17-06-2021**, da svolgersi su piattaforma Google Meet con accesso tramite nickname/codice: **collegio2021**.

Presiede l'incontro il Dirigente Scolastico, prof. Saverio Di Liso, funge da segretaria l'ins. Giorgio Rosanna.

**Le modalità di dichiarazione della presenza e di votazione delle delibere sono svolte tramite Modulo Google**

OMISSIS

I punti da esaminare, discutere e approvare sono:

- 1. Autovalutazione d'Istituto (questionari della qualità percepita e DAD) – Monitoraggio finale Piano di Miglioramento**
- 2. Relazioni Funzioni Strumentali**
- 3. Linee progettuali e formazione 2021/2022**
- 4. Ipotesi funzionigramma per l'a.s. 2021/2022**
- 5. Piano Annuale Inclusività a.s. 2021/2022**
- 6. Criteri e ipotesi per l'organizzazione scolastica a.s. 2021/2022: plessi, criteri di formazione delle classi e orario ingresso/uscita**
- 7. Organici a.s. 2021/2022**
- 8. Criteri di assegnazione docenti alle classi e ai plessi e di formulazione orario**
- 9. Calendario scolastico: proposta**
- 10. Progetto PON-FSE Avviso 9707 del 27-04-2021: approvazione Moduli**
- 11. Progetto PNSD STEM**
- 12. Progetto in rete PNSD STEAM**
- 13. Progetto Sportello Psicologico a.s. 2021-2022**
- 14. Comunicazioni del D.S.**

Si passa all'esame dei punti all'ordine del giorno.

OMISSIS

**12. Progetto in rete PNSD STEAM**

**Il D.S. riferisce che in data 11 giugno 2021 è pervenuta da parte della Scuola secondaria di 1° Grado G. Verga di Bari la proposta di aderire alla Rete di scuole per il Progetto STEAM prot. n 12181 del 19-05-2021 AVVISO PUBBLICO PER LA RACCOLTA DI MANIFESTAZIONI DI INTERESSE PER PROGETTI DI SPERIMENTAZIONE DI METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE NELL'AMBITO DELLE STEAM CON L'UTILIZZO DELLE TECNOLOGIE DIGITALI.**

In attuazione dell'articolo 3 del decreto del Ministro dell'istruzione 30 aprile 2021, n. 147, il presente Avviso intende promuovere l'adozione delle metodologie didattiche innovative da parte delle scuole, con particolare riferimento alla didattica digitale e alle discipline STEAM (Scienze, Tecnologia, Ingegneria, Arti e Matematica), ispirate al protagonismo degli studenti, all'apprendimento attivo e cooperativo, al benessere relazionale, in coerenza con l'ambito "Competenze e Contenuti" del Piano nazionale per la scuola digitale. Le innovazioni tecnologiche degli ultimi decenni hanno aumentato l'importanza del ruolo della tecnologia nell'apprendimento delle discipline STEAM, oggi fondamentali per l'esercizio della cittadinanza e per l'accesso al lavoro. Accanto ai significativi investimenti in atto per realizzare ambienti di apprendimento innovativi e potenziare la dotazione delle scuole con strumenti digitali che consentano lo sviluppo nel curriculum scolastico del pensiero computazionale fin dalla scuola dell'infanzia, della modellazione e stampa 3D, della robotica educativa, della realtà aumentata per l'osservazione e l'esplorazione, è necessario intervenire per sostenere la sperimentazione di progetti nazionali sulle metodologie didattiche innovative per l'apprendimento delle STEAM con l'utilizzo educativo delle tecnologie, in grado di sviluppare competenze creative, cognitive e metacognitive e, al tempo stesso, competenze sociali, relazionali, emotive, in una dimensione di collaborazione, inclusione e "connessione" con il mondo e con le persone, prerogative indispensabili di un apprendimento efficace, basato sull'esperienza diretta e autentica, sulla sfida connaturata all'acquisizione dei saperi e alla ricerca, sul progetto. Le esperienze più promettenti di apprendimento STEAM valorizzano il ragionamento collaborativo e creativo attraverso gli strumenti tecnologici che facilitano l'interazione e la partecipazione inclusiva fra tutti gli studenti del gruppo, nonché il feedback immediato e personalizzato sul lavoro svolto, le rappresentazioni

dinamiche dei concetti grazie all'interazione con simulazioni di modelli digitali dei sistemi matematici, scientifici e ingegneristici, le abilità di argomentazione scientifica, compresa la presentazione di dimostrazioni riferite ad affermazioni scientifiche o matematiche, i processi di coprogettazione e di design thinking che consentono di pianificare e realizzare soluzioni con tecnologie appropriate, il pensiero computazionale che esercita anche la capacità di problem solving usando algoritmi, dati e simulazioni e sviluppando nuove forme di comprensione dei fenomeni, l'interdisciplinarietà degli apprendimenti. La presente misura intende promuovere la realizzazione di progetti nazionali con la realizzazione di azioni didattiche e formative sulle discipline STEAM, di carattere disciplinare e interdisciplinare, svolte con l'utilizzo di metodologie didattiche innovative, secondo le caratteristiche di cui all'articolo 3 del presente avviso.

Il D.S. sentito per vie brevi il Team Digitale (Animatore digitale, docente F.S. per l'area tecnologica collaboratrici del D.S.), ha valutato positivamente la proposta che ora viene illustrata al Collegio.

Il D.S. illustra il Progetto della RETE intitolato Innova Digital Brain per la promozione di progetti pilota nazionali con la realizzazione di azioni didattiche e formative sulle discipline STEAM, di carattere disciplinare e interdisciplinare, svolte con l'utilizzo di metodologie didattiche innovative, secondo le caratteristiche descritte nel relativo Avviso.

Le scuole della rete sono le seguenti:

Scuola capofila

BAIC88400X I.C. "JAPIGIA 1 - VERGA"

Componenti della rete BAIC87700R I.C. "S. G. BOSCO - MANZONI" BAEE076003 1 C.D. "N. FORNELLI"  
PGIC86600D I.C. PERUGIA 3 MEIC819005 IC VILAFRANCA TIRRENA BAIC84800R I.C. "C. SYLOS"

**Al termine si apre la discussione.**

**A seguire il D.S. sottopone il provvedimento al voto.**

#### **Il Collegio dei docenti**

**Visto Progetto STEAM prot. n 12181 del 19-05-2021 AVVISO PUBBLICO PER LA RACCOLTA DI MANIFESTAZIONI DI INTERESSE PER PROGETTI DI SPERIMENTAZIONE DI METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE NELL'AMBITO DELLE STEAM CON L'UTILIZZO DELLE TECNOLOGIE DIGITALI.**

**Vista la Candidatura inoltrata dal D.S. della scuola capofila BAIC88400X I.C. "JAPIGIA 1 - VERGA"**

**Udita la relazione del D.S.**

#### **DELIBERA all'unanimità**

**Approvare l'adesione di questo Istituto Comprensivo alla rete di scuole per il Progetto della RETE intitolato #Innova Digital Brain per la promozione di progetti pilota nazionali con la realizzazione di azioni didattiche e formative sulle discipline STEAM, di carattere disciplinare e interdisciplinare, svolte con l'utilizzo di metodologie didattiche innovative, secondo le caratteristiche descritte nel relativo Avviso.**

Le scuole della rete sono le seguenti:

Scuola capofila

BAIC88400X I.C. "JAPIGIA 1 - VERGA"

Componenti della rete BAIC87700R I.C. "S. G. BOSCO - MANZONI" BAEE076003 1 C.D. "N. FORNELLI"  
PGIC86600D I.C. PERUGIA 3 MEIC819005 IC VILAFRANCA TIRRENA BAIC84800R I.C. "C. SYLOS"

Terminata la discussione, la seduta è sciolta alle ore 17:00.

La segretaria verbalizzante  
ins. Rosanna Giorgio

Il Dirigente Scolastico  
prof. Saverio Di Liso